ID: 4

Naam: Serveren gerecht

Actoren: Ober

Samenvatting:

Zodra een gerecht gereed is geeft het systeem aan dat er een gerecht geserveerd(o) kan worden. Als het gerecht geserveerd is moet de actor het gerecht geserveerd(i) afvinken in het systeem dat het gerecht geserveerd is.

### Precondities:

Het gerecht moet bereidt zijn

### Main scenario:

1. Systeem toont gerecht dat geserveerd(o) kan worden
2. Actor checkt in dat het gerecht geserveerd(i) is

Postcondities:  
Actor heeft gerecht geserveerd

### Alternatief scenario 1:

Trigger: Na stap 1 van het main scenario: Als gerecht niet goed is,

1. Actor selecteert niet kunnen serveren(i)
2. Systeem verwerkt status
3. Systeem gaat terug naar vorige scherm

Postconditie: Nu is er geen gerecht geserveerd.

Auteur: Jaco Cloete